

Der Lehrgang Informatik und Kommunikation - infcom.ch



Was ist Informatik?
Wie tickt das Web?
Wie gestalte und programmiere ich eine Website?
Wie setze ich Datenbanken ein?
Wie mache ich einen interaktiven Film?

Informatik mit Kreativität verbinden

Der Lehrgang Informatik und Kommunikation bietet die Möglichkeit, sich den Herausforderungen auf dem Gebiet der Informatik und der Neuen Medien auf spannende und kreative Art und Weise zu nähern.

Im Zentrum dieses Lehrgangs steht der Umgang mit Neuen Medien und die Vermittlung von Grundlagen und Kompetenzen für die Bearbeitung von Projekten im Bereich Informatik, Animationsprogrammierung, Web-Design, Datenbankapplikationen, Film-, Ton- und Textbearbeitung. Chancen und Risiken der Neuen Medien werden thematisiert und an konkreten Beispielen erörtert.

Der Lehrgang Informatik und Kommunikation ist einerseits eine ideale Voraussetzung für das Studium der Informatik und/ oder einer Ausbildung im Bereich Kommunikation/ Neue Medien. Nach dem Abschluss des Akzentfachs infcom.ch am Ende der 2. Klasse ist das Schwerpunkt- und später auch das Ergänzungsfach frei wählbar. Der Lehrgang wird mit der Matura abgeschlossen, die den Zugang an alle Universitäten gewährleistet.

Spezielle Unterrichtsgefässe des Lehrgangs Informatik und Kommunikation

Akzentfach infcom.ch	Dauer: 4 Semester (1. und 2. Klasse), 3.5 Wochenlektionen. Siehe auch Rückseite. Inhalte: MS Office, Grundkonzepte der Programmierung, Grundlage der Algorithmen, Aufbau eines Computer, digitale Bild- und Tonbearbeitung, Grundlagen in Typographie, Layout und Webdesign, Aufnahme- und Filmtechnik, Webpublishing, Vertiefung in Animationsprogrammierung, Grundkonzepte und Strukturen von Datenbanken.
Projektunterricht	Dauer: 2 Semester (3. Klasse) Der Projektunterricht bereitet methodisch auf die Maturaarbeit vor. Inhaltlich kann ein Thema im Bereich Informatik und Kommunikation gewählt werden. Die im Akzentfach erlangten Kompetenzen auf diesem Bereich können somit in einem grösseren Projekt angewendet werden.
Projektwoche	Dauer: Blockwoche (6. Semester, 3. Klasse) Inhalte: z.B. ein GIS-Projekt im Nationalpark.
Berufspraktikum	Dauer: 2 Wochen (6. Semester, 3. Klasse) Inhalte: Schnupperwochen in einem zukünftigen Berufsfeld (Industrie, Dienstleistungsunternehmen, Hochschulen).
EF Informatik (wählbar)	Dauer: 2 Semester (4. Klasse), 4 Wochenlektionen Inhalte: Höhere Programmiersprache, Datenstrukturen, Datennetze und Netzwerkprotokolle.

Akzentfach infcom.ch – Das Kernstück des Lehrgangs

Das Akzentfach steht im Mittelpunkt des Lehrgangs Informatik und Kommunikation und beginnt bereits in der 1. Klasse. Im Akzentfach infcom.ch lernst du die Grundlagen und Kompetenzen für die Bearbeitung von Projekten im Bereich Informatik, Animationsprogrammierung, Web-Design, Datenbankapplikationen, Film-, Ton- und Textbearbeitung.

Semester	Inhalte	Mögliche Produkte	Software
1. Semester Grundkurs Informatik 2 Lektionen	Vertiefte Kenntnisse in Textverarbeitung, Präsentationstechniken, Bildbearbeitung, Recherchen und Tabellenkalkulation. Zugänge zum selbstständigen und verantwortungsvollen Umgang mit dem Computer. Kritische Medienreflexion	Formatvorlagen Präsentation	MS Office
Akzentfach 3 Lektionen	Animationsprogrammierung mit Actionscript. Einführung in die Grundkonzepte des Programmierens. Referenzdokument mit Formatvorlagen. Kritische Medienreflexion	Programmierung eines einfachen Computerspiels mit gymnasialem Inhalt.	Flash
2. Semester 3 Lektionen	Grundkenntnisse in visueller Kommunikation, digitaler Fotografie und Bildbearbeitung. Ethische Aspekte der Bildmanipulation. Grundlagen von Layout und Typografie. Visuelle Grundlagen des Webdesign. Kritische Medienreflexion	Bildreportage Gestaltung eines mehrseitigen Dokumentes, z. B. aus dem Unterricht. Logodesign	Photoshop Indesign
3. Semester 3 Lektionen	Corporate Design, Webpublishing und -design. Digitale Film- und Tonbearbeitung. Einführung in das Medium Werbefilm. Kritische Reflexion medialer Inhalte.	Website Werbefilm mit schulischem Inhalt	Dreamweaver Premiere Elements
4. Semester 4 Lektionen	Dynamische Webprogrammierung mit Datenbankbindung. Kritische Medienreflexion	kleines Content Management System (CMS)	Dreamweaver

Was du sonst noch wissen musst

Brauche ich einen eigenen Laptop? Ein eigenes Gerät ist sicherlich von Vorteil und wir werden dich auch gerne beraten. Jedoch zwingend ist es nicht. Die Schule stellt dir für den Unterricht jederzeit ein Gerät zur Verfügung.

Muss ich ein Computer-Crack sein? Du musst keine Vorkenntnisse mitbringen. Was du mitbringen musst ist Interesse an technischen und gestalterischen Fragen und die Fähigkeit zu logischem und kritischem Denken.

Weitere Informationen: Die wichtigsten Infos findest du auf unseren Homepages: www.nksa.ch, www.infcom.ch oder: Besuche unseren eintägigen **Schnupperkurs** während der NKSA - Besuchswoche im Dezember!

Anmeldung für den Schnupperkurs und weitere Fragen:

Michel Hauswirth: michel.hauswirth@nksa.ch